

COMMUNAUTÉ DE COMMUNES

**SERVICE VOIRIE
Aménagement
Chemin du solitaire
LARRA**

Rendez-vous sur :

WWW.HAUTSTOLOSANS.FR

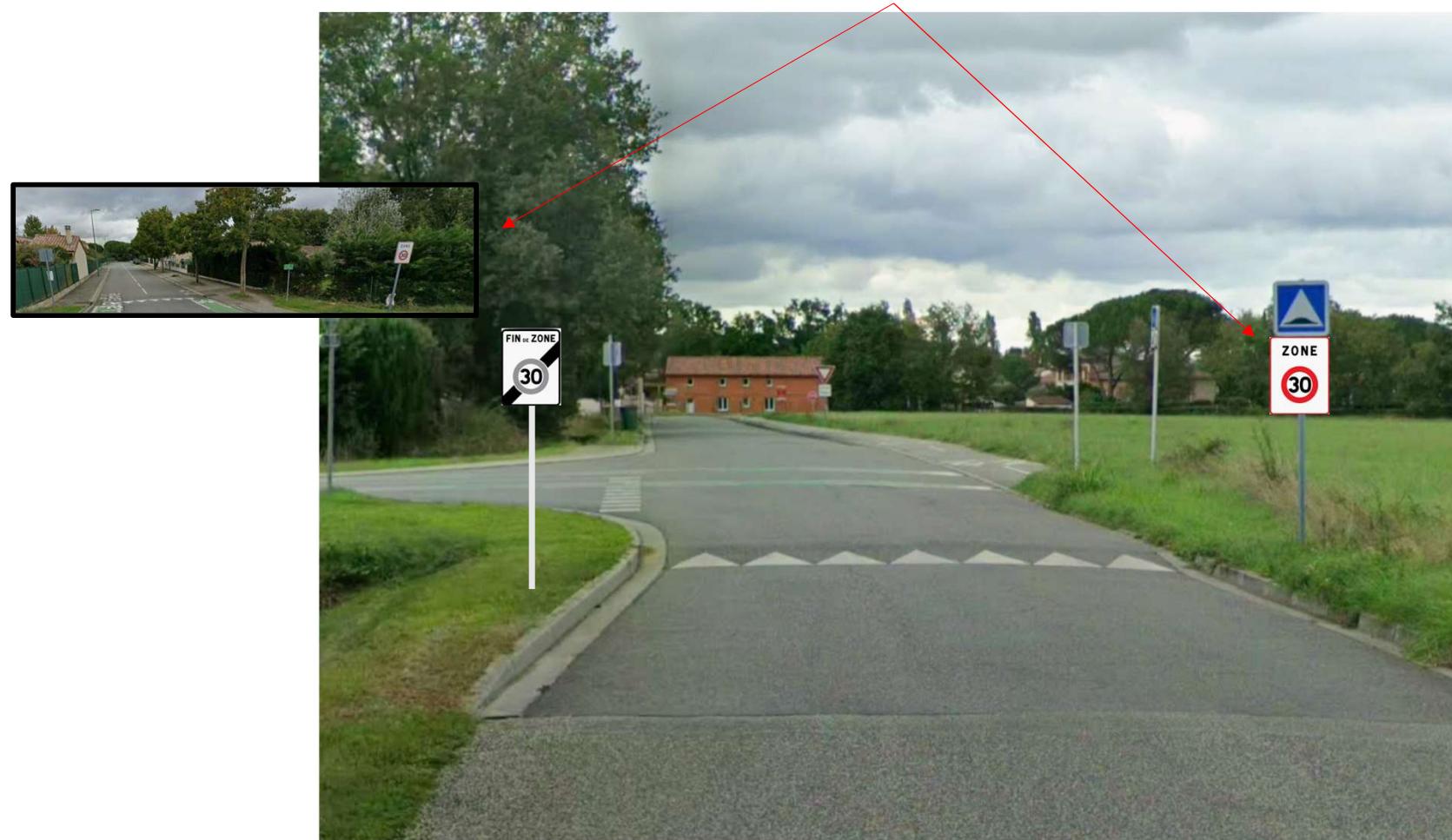


LARRA EXTENSION DE LA Z30



LARRA Chemin de Cavaille RD 29F

Extension de la Z 30 pour intégrer la rue de la plaine
Déplacer Z30 existants



LARRA D64B/Landery

Extension de la Z 30 pour intégrer Solitaire, robiniers abeillard
Déplacer Z30 existants



LARRA Z30

Extension de la Z 30 chemin d'abeillard

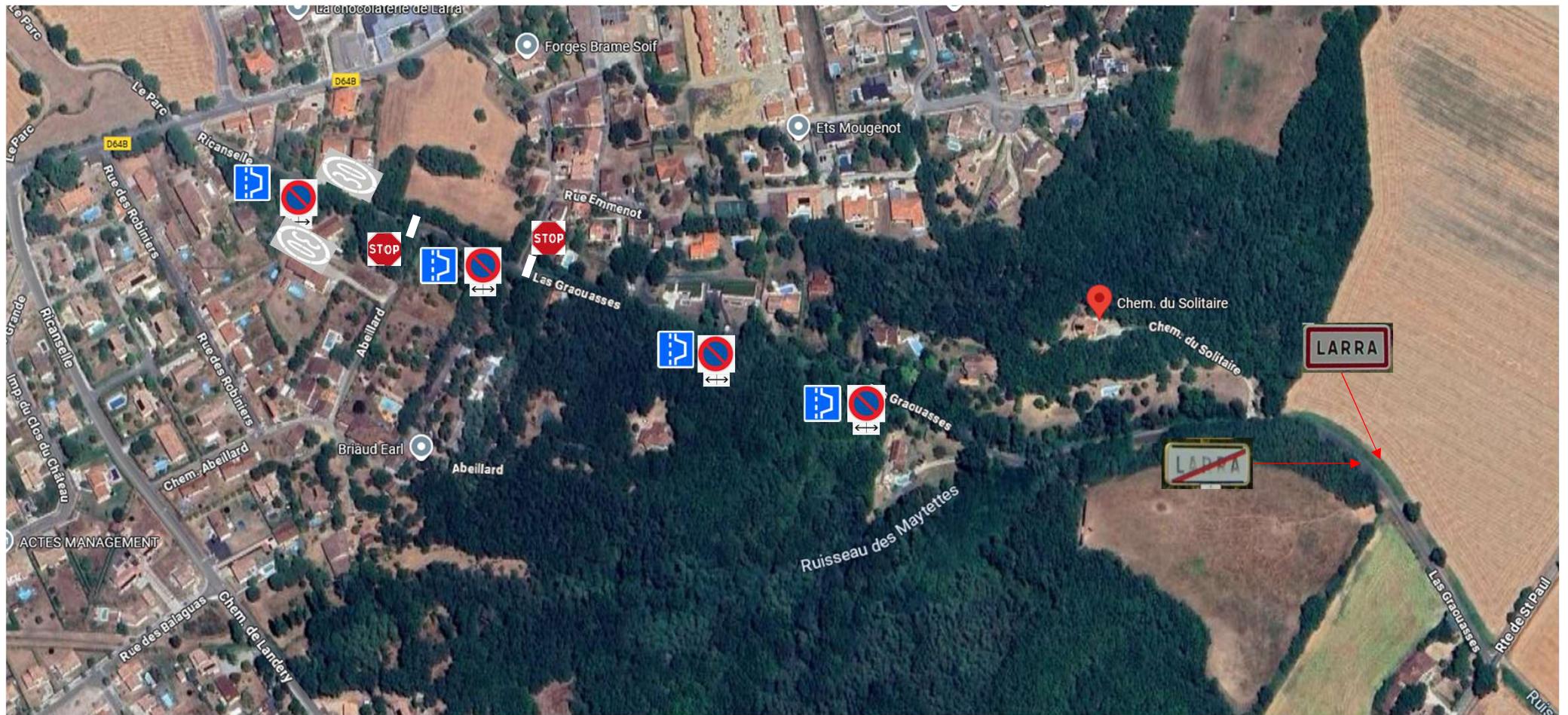


LARRA Chemin du Solitaire

Extension de la Z 30 pour intégrer Solitaire
Déplacer Z30 existants



LARRA Chemin du Solitaire



LARRA Chemin du Solitaire

Refuge 1



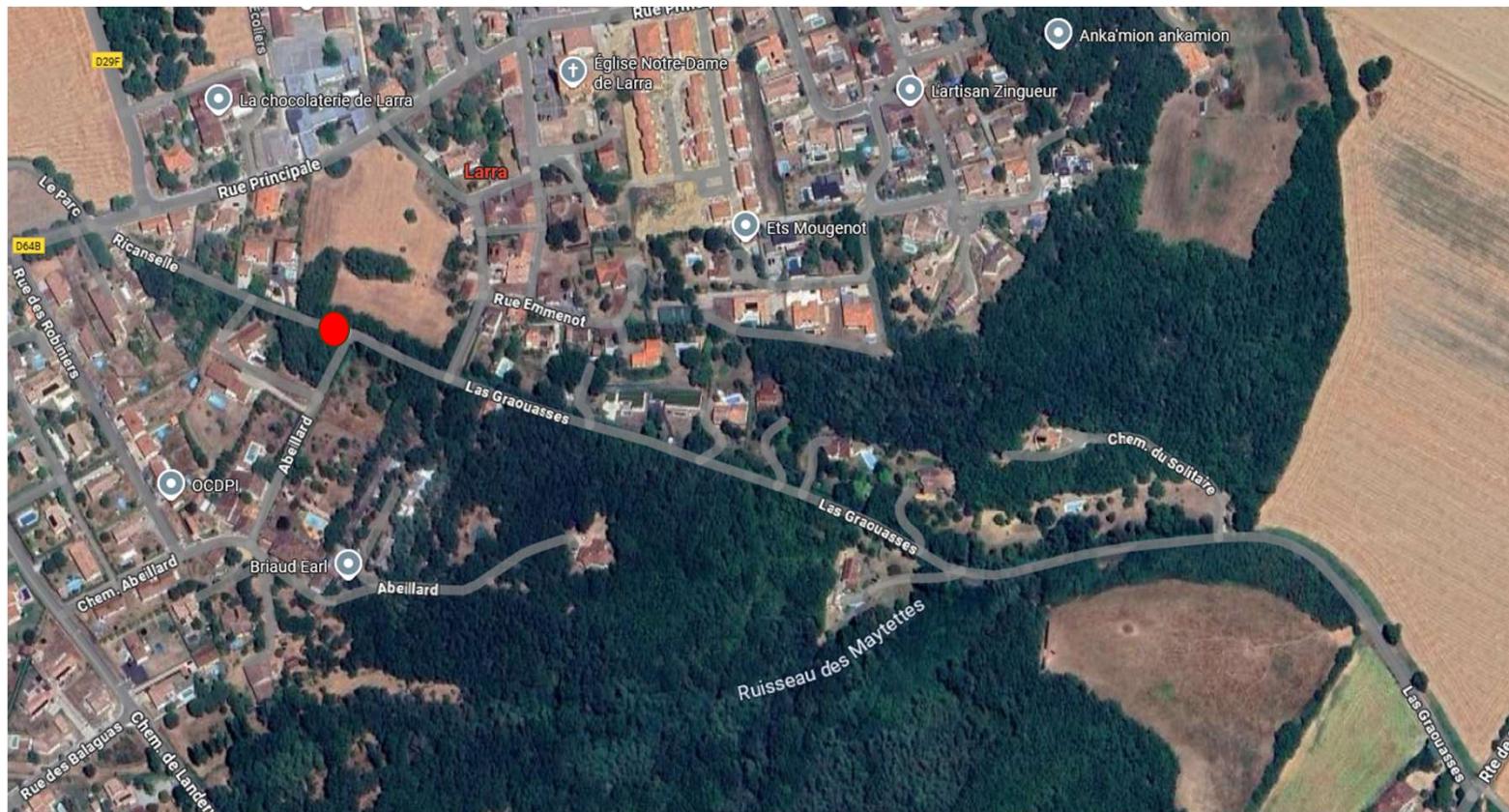
LARRA Chemin du Solitaire

Refuge 1



LARRA Chemin du Solitaire

Stop angle chemin Abeillard



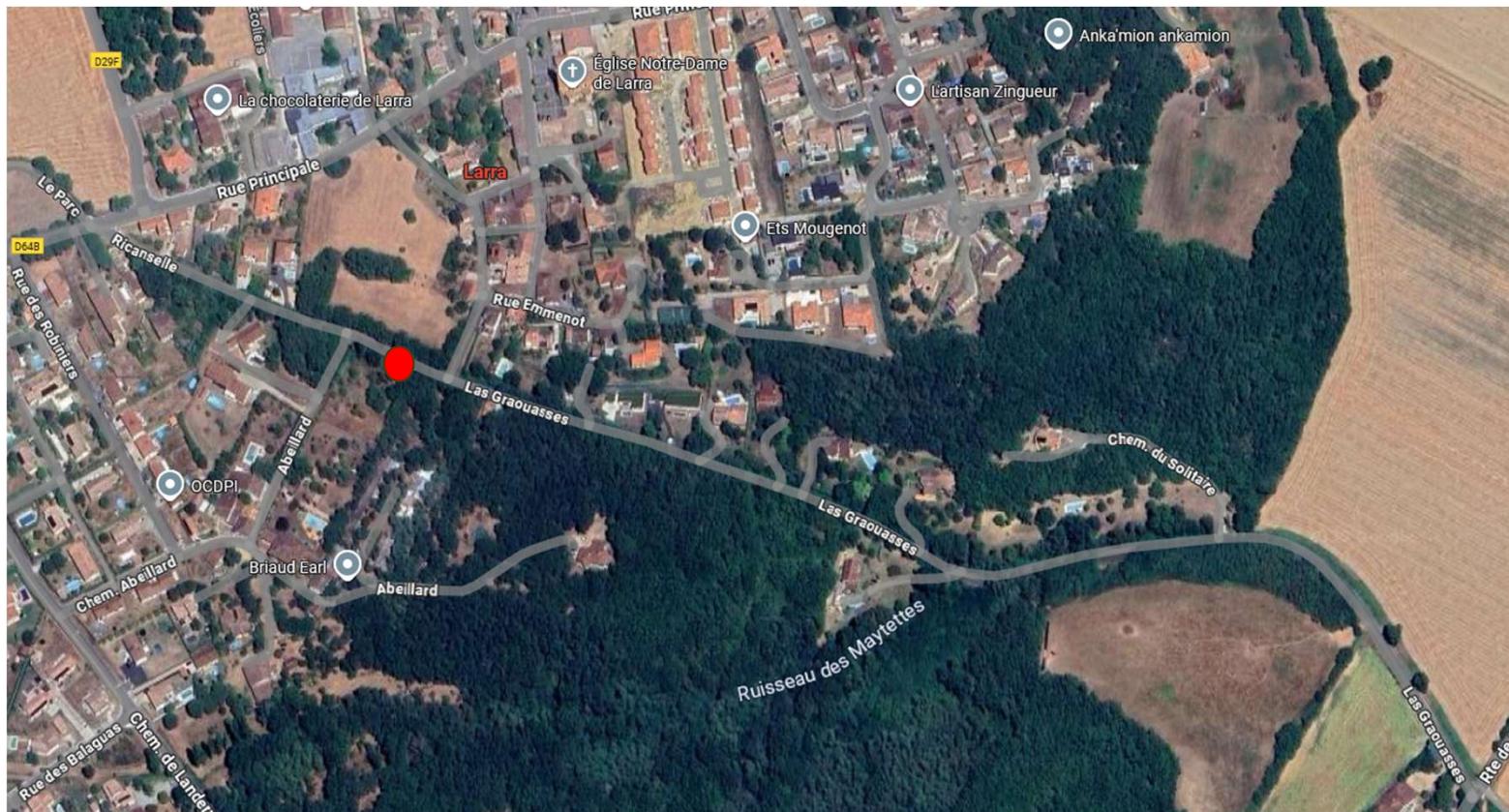
LARRA Chemin du Solitaire

Stop angle chemin Abeillard



LARRA Chemin du Solitaire

Refuge 2



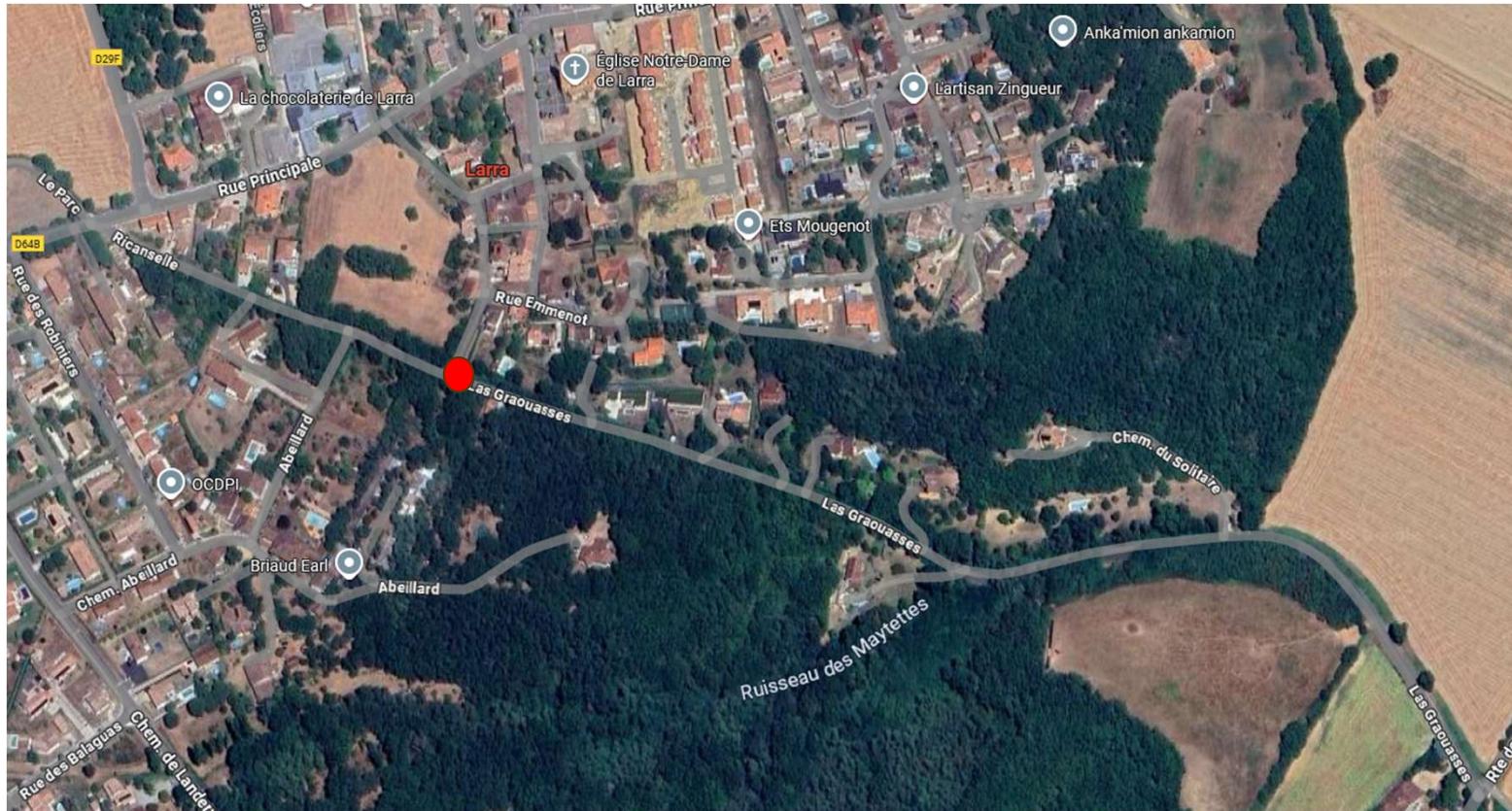
LARRA Chemin du Solitaire

Refuge 2



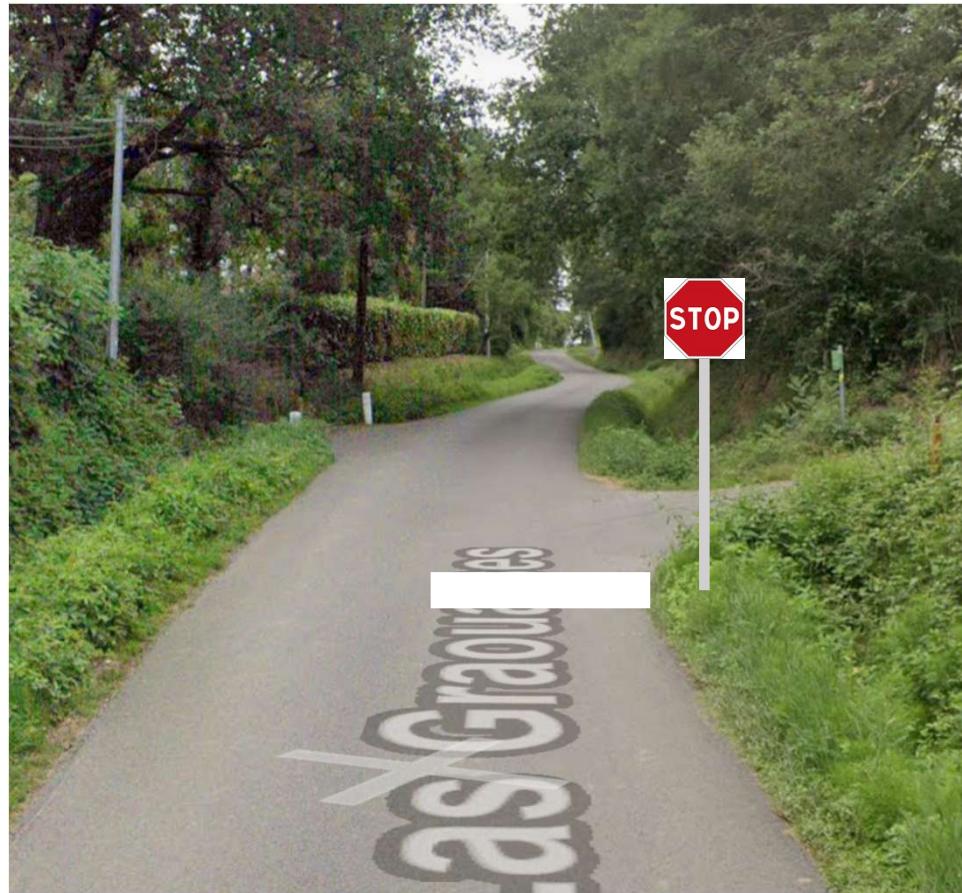
LARRA Chemin du Solitaire

Stop angle côté de constants



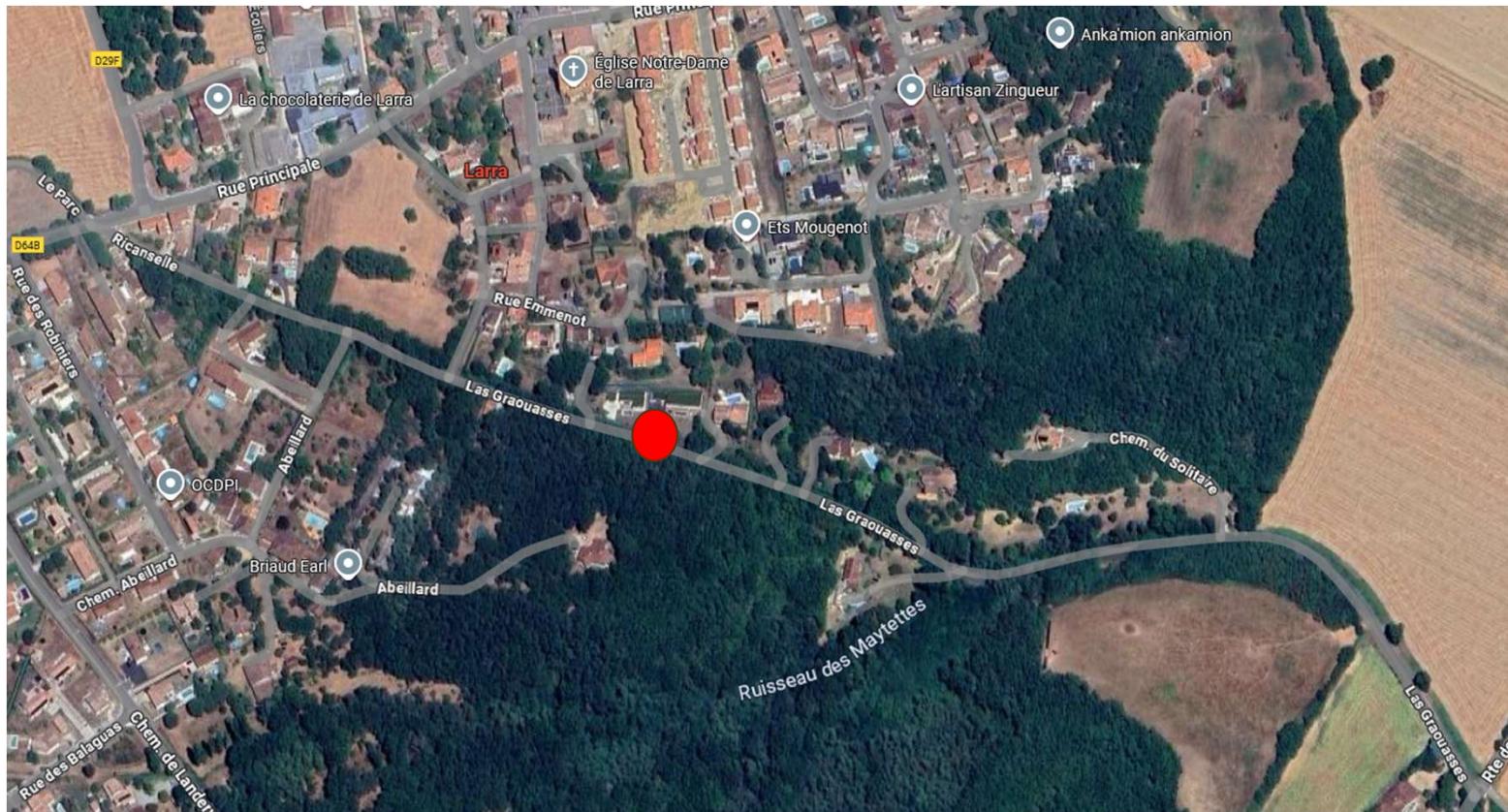
LARRA Chemin du Solitaire

Stop angle côté de constants



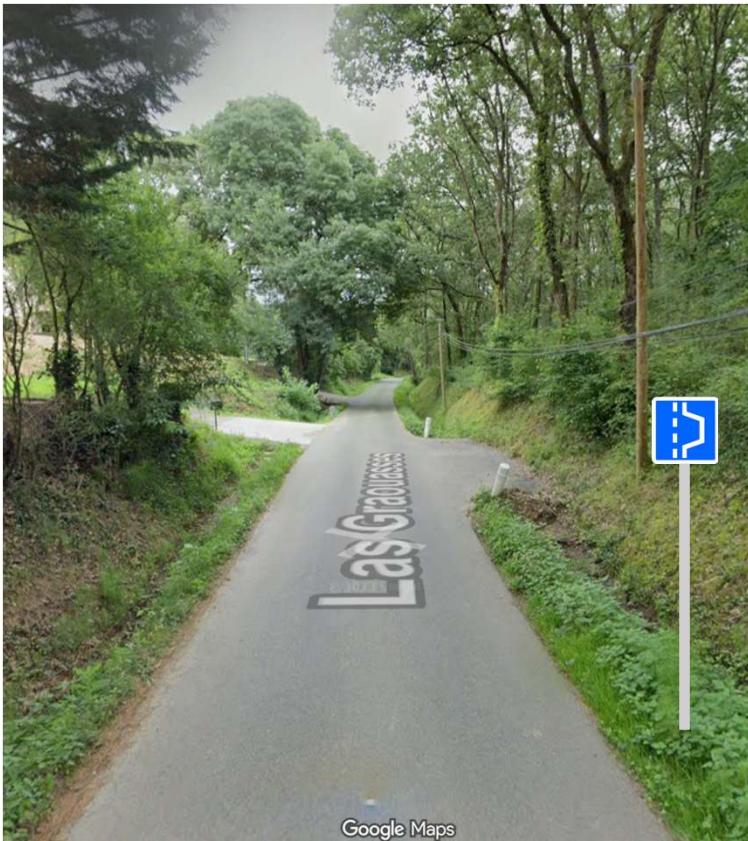
LARRA Chemin du Solitaire

Refuge 3



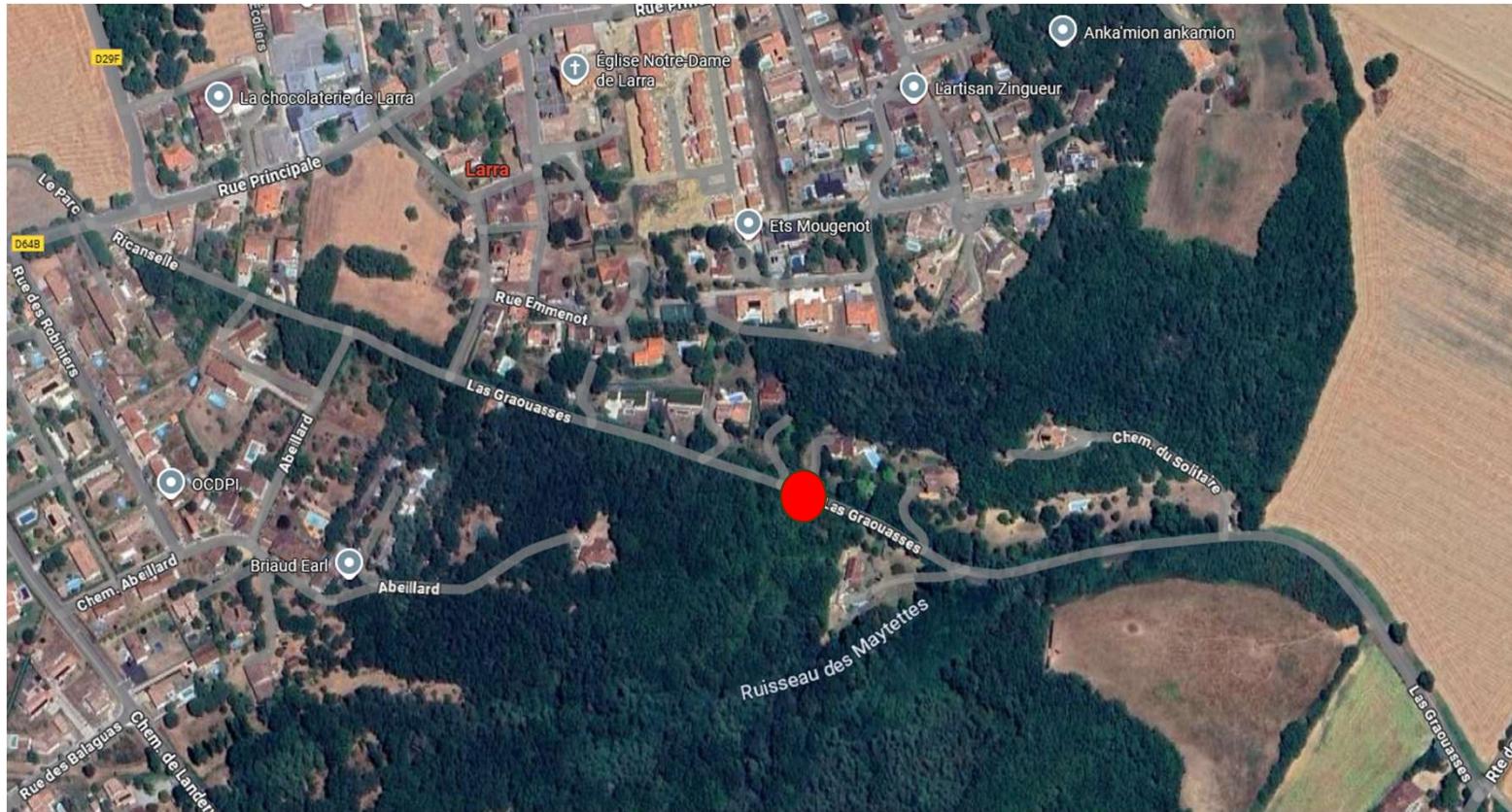
LARRA Chemin du Solitaire

Refuge 3



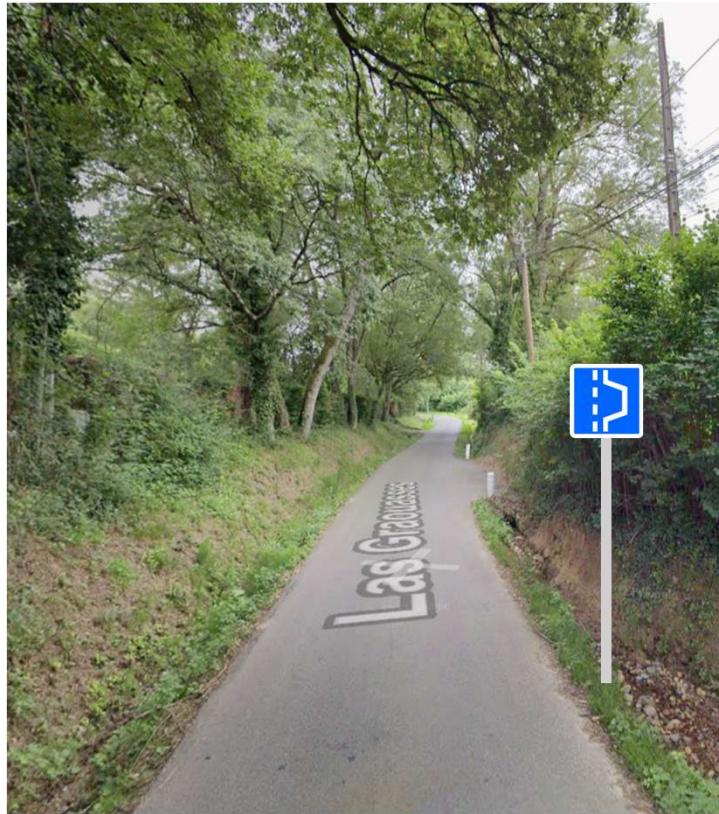
LARRA Chemin du Solitaire

Refuge 4



LARRA Chemin du Solitaire

Refuge 4



LARRA Chemin du Solitaire



Entrée/sortie d'agglo 185ml de la D87



LARRA Chemin du Solitaire

Arrêtés à prendre :

- Stops :

- Angle Chemin du Solitaire/ Chemin Abeillard
- Angle Chemin du Solitaire/ côte de Constant

- Modification de la Z 30->

- Extension sur chemin de Cavaillé à 220m du croisement avec D64B (Page 3)
- Extension rue principale à la route de Launac après Landery (intègre la rue des Robiniers/ le chemin Abeillard et le chemin du Solitaire. (Page4)
- Création angle Abeillard/chemin de Landery (Page5)
- Extension de la côte de constant à 50 m avant le nouveau stop (Page6)

- Stationnement interdit

- Stationnement interdit sur tous les refuges du chemin du solitaire

- Entrée sortie d'agglomération

- Positionnement à 185 m du croisement avec la RD87